

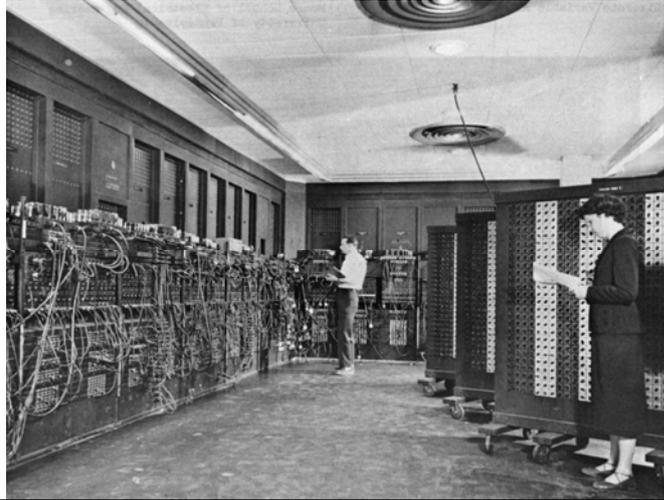
9章 コンピュータ利用の基礎 (p.174)

17ME:09-01

9.1 コンピュータの歴史・分類

9.1.1 コンピュータの歴史

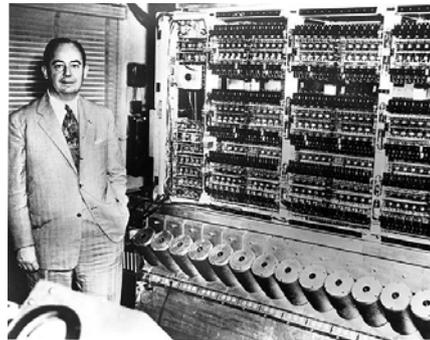
○ _____
(_____ 年)



○ _____方式 = _____ 計算機(1946) 09-02

ジョン・フォン・ノイマンによって考案。
プログラム(処理をコンピュータに指示するための命令書)
をメモリ(主記憶装置)上に置いて、逐次実行する方式。

(_____ 年)



○ デジタルコンピュータとアナログコンピュータ (p.187, 9.3節)

主流はデジタルコンピュータ

アナログコンピュータは制御用などの特殊な用途

(最近はほとんど使われない・・・デジタル制御の発達)

09-03

最も単純化したコンピュータのモデル

09-04

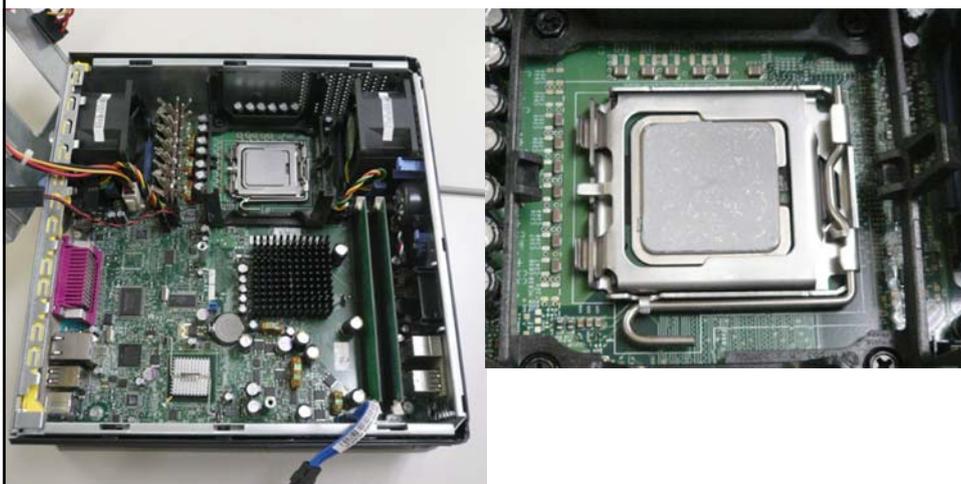


図9-1 パソコンの内部とマイクロプロセッサの例 (p.175)

9. 1. 2 規模による分類 (p.175)

09-05

○規模による分類

・

・

}

・

・

・

・

・

9. 1. 3 ハードウェアとソフトウェア (p.179)

09-06

ハードウェア (金物) … _____ : 機械

ソフトウェア : プログラム

_____ : OS, 言語処理系, 開発環境

_____ : 各種アプリケーション

ソフトウェア = _____

アルゴリズムとは, _____

コンピュータにとって,

・単純な数値計算の繰り返し は _____

・データの並べ換えや組み合わせ・探索 は _____

入力サイズと処理時間の関係